

JU JITSU
PROGRAMMA ATTIVITA' AGONISTICA FEDERALE
2024

TITOLO I	NORME GENERALI	3
Art 1	PROGRAMMI E REGOLAMENTI DI GARA	3
Art 2	ISCRIZIONI	4
Art 3	CLASSI DI ETA', CATEGORIE DI PESO, DURATA COMBATTIMENTI	5
Art 4	MODALITA' TECNICHE	6
Art 5	ATLETI AMMESSI ALLE GARE E GRADI	7
Art 6	OBBLIGHI E DIVIETI - SANZIONI - RECLAMI	8
Art 7	ATLETI DI NAZIONALITA' STRANIERA (non cittadini italiani)	11
Art 8	PUNTEGGI E CLASSIFICHE PER SOCIETA' SPORTIVE	12
Art 9	PREMIAZIONI	12
TITOLO II	MANIFESTAZIONI AGONISTICHE FEDERALI IDONEE PER L'ACQUISIZIONE AL DIRITTO DI VOTO	13
Art 10	CAMPIONATO ITALIANO DI CATEGORIA	13
Art 11	CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO	13
Art 12	CAMPIONATO ITALIANO KATA	13
Art 13	CAMPIONATO ITALIANO ACCADEMIA	13
TITOLO III	MANIFESTAZIONI AGONISTICHE FEDERALI SENZA L'ACQUISIZIONE AL DIRITTO DI VOTO	14
Art.14	OPEN D'ITALIA	14
Art.15	COPPA ITALIA	14
Art.16	CAMPIONATO ITALIANO A SQUADRE	14
TITOLO IV	MANIFESTAZIONI PRE-AGONISTICHE	15
Art 17	CRITERIUM GIOVANISSIMI	15
APPENDICE		16
A -	TUTELA SANITARIA	16
B -	ATLETI MINORENNI	16
C -	VAR	16

TITOLO I NORME GENERALI

Art 1. PROGRAMMI E REGOLAMENTI DI GARA

1. Il Calendario Federale è pubblicato su sito web Fijlkam alla Sezione Arti Marziali - Ju Jitsu - Calendario attività
[http:// https://www.fijlkam.it/arti-marziali/ju-jitsu/ju-jitsu-calendario-attivita.html](http://https://www.fijlkam.it/arti-marziali/ju-jitsu/ju-jitsu-calendario-attivita.html)
2. Sul sito Federale vengono inoltre pubblicati:
 - i regolamenti e le informazioni di gara - almeno 40 giorni prima dell'evento;
3. Le dimensioni minime delle aree di gara devono essere le seguenti: m. 10X10; comprese le aree di sicurezza che, di diverso colore, non possono essere inferiori a 2 metri.
È ammessa un'area di sicurezza minima di 3 metri fra due aree di combattimento.
4. Qualora una Società presenti in gara un numero di Atleti tale da necessitare uno o più Accompagnatori, essa potrà disporre di Accompagnatori Aggiuntivi fino al numero massimo di 4 o 5 a seconda del numero di aree di gara allestite. Tutti gli Accompagnatori dovranno essere maggiorenni (dovranno essere appositamente segnalati nelle schede di iscrizione firmate dal Presidente Sociale) e dovranno assistere il proprio Atleta indossando obbligatoriamente la divisa Federale o la tuta sociale ed attenersi al comportamento prescritto dai Regolamenti Federali. A tutti gli Accompagnatori sarà consegnato un pass con i dati personali che dovrà essere indossato in maniera visibile per tutta la durata della gara ed esibito assieme ad un documento di riconoscimento su richiesta degli Ufficiali di Gara o dei componenti del Servizio d'Ordine dell'Organizzazione. Gli Accompagnatori Aggiuntivi avranno come competenza l'assistenza degli Atleti della propria Società durante gli incontri; essi saranno ammessi nel parterre di gara solamente in occasione della chiamata dell'incontro dell'Atleta a loro affidato e dovranno allontanarsi assieme allo stesso appena terminato l'incontro, a meno che siano tenuti ad assistere nell'immediato un altro Atleta. La funzione di Rappresentante Ufficiale della Società potrà essere svolta dal solo Accompagnatore Ufficiale che deve essere indicato come tale dal Presidente Sociale nelle schede di iscrizione in gara. Solamente al Rappresentante Ufficiale compete l'essere presente alle operazioni di verifica, ovvero: iscrizioni, peso e sorteggio degli Atleti, lo sporgere reclami e lo svolgere qualsiasi altra funzione in rappresentanza del Presidente della Società in sede di gara. È dovere degli Accompagnatori provvedere alla chiamata degli Atleti assistiti, in modo tale che si presentino a tempo debito sul tatami, al momento della propria chiamata di gara, con abbigliamento ed attrezzature idonee, onde evitare sanzioni dovute alla perdita di tempo (che vanno dallo shido o alla perdita dell'incontro per ritiro).
Gli Atleti possono essere assistiti durante l'incontro da un solo Accompagnatore che, durante il match, deve rimanere seduto all'interno di un apposito box posto al limite dell'area di gara ed intervenire per assistere il proprio Atleta (anche se solo verbalmente) esclusivamente nei momenti di interruzione dell'incontro.
Un Atleta non può essere assistito da un altro Atleta o da un Ufficiale di Gara partecipante alla gara in atto. Se l'Accompagnatore mostra un comportamento scorretto verso gli Atleti, Arbitri o verso il pubblico, in tal caso gli Arbitri potranno ammonirlo (cartellino giallo) ed in caso di reiterati comportamenti, farlo allontanare dall'area di gara per l'intera durata del match (cartellino rosso).
Infine, se il comportamento scorretto perdurasse, si potrà procedere all'allontanamento definitivo dalla competizione e alla segnalazione alla Giustizia Sportiva.

Art 2. ISCRIZIONI

1. Le iscrizioni dovranno essere fatte utilizzando esclusivamente gli appositi moduli compilati in ogni loro parte e inviati in formato pdf all' indirizzo e-mail indicato nel Bando di gara, oppure ove indicato le iscrizioni dovranno pervenire on line utilizzando la piattaforma dedicata, entro il termine stabilito dal Bando di gara stesso
2. Nelle schede che riportano i dati degli Atleti è indispensabile compilare tutti i campi indicando:
 - -cognome e nome di ciascun Atleta
 - -data di nascita
 - -classe di età
 - -grado
 - -accoppiamento (per il Duo System e/o Duo Show)
 - -categoria di peso
 - -Società di appartenenza e numero di codice.
 - -cognome e nome dell'Accompagnatore ufficiale della Società
 - -firma del Presidente sociale.
3. Gli Atleti che si assentano dalla scuola per partecipare alle competizioni Federali (locali, regionali, nazionali e internazionali), potranno richiedere alla Società di appartenenza il rilascio della certificazione di cui alla Circolare Ministeriale n. 20 del 4.3.2011 e del Decreto del Presidente della Repubblica n. 122/2009.
4. Le tasse di iscrizione sono le seguenti:

• Gare internazionali	Atleta singolo € 35.00; coppia € 70.00
• Gare nazionali	Atleta singolo € 25.00; coppia € 50.00
• Gare regionali	Atleta singolo € 20.00; coppia € 35.00
• Gare locali	Atleta singolo € 20.00; coppia € 35.00
5. Operazioni di verifica delle iscrizioni del peso
La fase dello svolgimento della verifica del peso, è preceduta dalle successive operazioni. Il Rappresentante di ciascuna società partecipante deve dapprima presentarsi, da solo, al tavolo della verifica delle iscrizioni presentando le copie delle schede di iscrizione alla gara degli Atleti della propria società, già inviate a tempo debito all'organizzazione, e l'attestato del versamento delle quote di iscrizione di tutti gli Atleti presenti sulle schede (anche quelli che per qualche motivo non sono presenti in gara). In questa sede verrà effettuata la verifica degli Atleti effettivamente presenti e del loro tesseramento. Per tutti gli Atleti deve essere presentata la licenza federale dell'anno in corso o la tessera federale. Una volta compiute tali operazioni gli Atleti possono recarsi in sala peso, per procedere appunto allo svolgimento della verifica del peso. Il Rappresentante di Società deve presentare in sala peso una copia della scheda di iscrizione dell'Atleta della società, verificata e siglata dal P.d.G. Inoltre, tutti gli Atleti hanno l'obbligo di presentarsi muniti di un documento di riconoscimento valido. In caso di smarrimento dei documenti vale la copia di denuncia all'autorità giudiziaria competente; è comunque accettata in sede di gara l'autocertificazione, qualora l'Atleta sia maggiorenne, o il riconoscimento da parte di due testimoni maggiorenni identificati. I rappresentanti di società accreditati hanno il diritto di assistere alle operazioni di verifica, sia di peso che di sorteggio (ovviamente in maniera disciplinata, senza intralciare il lavoro degli U.d.G) sia maschili che femminili, deve inoltre essere cura dei rappresentanti di società e dell'organizzazione di fare in modo che gli Atleti si cambino nei rispettivi spogliatoi ed accedano alla sala peso già in tenuta adatta a pesarsi. L'abbigliamento minimo richiesto per le operazioni di peso è costituito da una maglietta a maniche corte (t-shirt non trasparente) e pantaloncini fino al ginocchio. Non è prevista tolleranza sul peso. Gli Atleti maschi e femmine devono pesarsi con maglietta e pantaloncini al ginocchio (abbigliamento minimo) e per tutti NON è prevista tolleranza sul peso
Gli Atleti maschi e femmine devono pesarsi con maglietta e pantaloncini al ginocchio (abbigliamento minimo) e per tutti NON è prevista tolleranza sul peso

Art 3. CLASSI DI ETA', CATEGORIE DI PESO, DURATA COMBATTIMENTI

Specialità Fighting System, Ne Waza, Accademia, Duo System e Duo Show

Gli Atleti gareggeranno così suddivisi:

CLASSE	ETA'	Temo gara FS	Tempo gara NW	GENERE	CATEGORIE DI PESO									
UNDER U13 ESORDIENTI A	12 2012	02:00	03:00	M	-32	-36	-40	-44	-48	-52	-56	-62	-69	+69
				F	-25	-28	-32	-36	-40	-44	-48	-52	-57	+57
UNDER U15 ESORDIENTI B	13 - 14 2011-10	03:00	03:00	M	-40	-44	-48	-52	-56	-62	-69	-77	+77	
				F	-32	-36	-40	-44	-48	-52	-57	-63	+63	
UNDER U18 CADETTI	15-16 - 17 2009-08-07	03:00	04:00	M	-48	-52	-56	-62	-69	-77	-85	+85		
				F	-40	-44	-48	-52	-57	-63	-70	+70		
UNDER U21 JUNIOR	18 -19-20 2006-05-04	03:00	05:00	M	-56	-62	-69	-77	-85	-94	+94			
				F	-45	-48	-52	-57	-63	-70	+70			
SENIOR	21 - 35 2003-1989	03:00	06:00	M	-56	-62	-69	-77	-85	-94	+94			
				F	-45	-48	-52	-57	-63	-70	+70			
MASTER 1 - U41	36 - 40 1988-84	02:00	05:00	M	-56	-62	-69	-77	-85	-94	+94			
				F	-45	-48	-52	-57	-63	-70	+70			

MASTER 2 - U46	41 - 45 1983-79	02:00	05:00	M	-56	-62	-69	-77	-85	-94	+94		
				F	-45	-48	-52	-57	-63	-70	+70		
MASTER 3 - U51	46 - 50 1980-74	02:00	05:00	M	-56	-62	-69	-77	-85	-94	+94		
				F	-45	-48	-52	-57	-63	-70	+70		

In tutte le specialità ogni Atleta può competere tutte le volte possibili nella stessa manifestazione, ma al fine dei punteggi per i passaggi di dan potranno essere utilizzati solamente i due migliori piazzamenti. Nel Duo Show, con sei Atleti, verranno premiati due terzi posti.

Art 4. MODALITA' TECNICHE

1. Il sistema di gara è definito in base al numero dei partecipanti:

- Per le competizioni valide per l'acquisizione del punteggio per il conseguimento della cintura nera:
 - con un Atleta o una coppia soli in categoria l'Atleta viene premiato quale primo classificato, acquisisce cinque punti per la classifica di società, non acquisisce punti per l'acquisizione del grado agonistico ad eccezione di quelli previsti per la vittoria della pool e se trattasi di Campionato Italiano non acquisisce il titolo.
 - con due Atleti o coppie in categoria verranno disputati due incontri in caso di pareggio se ne disputerà un terzo;
 - con tre o quattro Atleti o coppie in categoria si disputerà un girone all'italiana;
 - dai cinque Atleti o coppie in categoria si disputerà una pool con recupero dei perdenti come da regolamento internazionale.
 - Nelle pool da cinque verrà determinato un solo 3° posto.
- Per i Campionati a Squadre valgono le stesse regole del comma precedente
- Gli Atleti devono presentarsi sull'area di gara indossando il Keikogi bianco e la cintura blu o rossa, secondo l'ordine di chiamata (le cinture blu o rosse non vengono fornite dall'Organizzazione) oltre alle protezioni individuali come da regolamento.
- Per le premiazioni gli Atleti si devono presentare sul podio esclusivamente in Keikogi bianco o tuta sociale e calzoni, gli Insegnanti Tecnici in tuta sociale o divisa Federale.

2 Punteggi

- Per il Girone all'italiana, in caso di parità di vittorie si verificherà la somma dei punti degli incontri vinti e persi di ciascun Atleta; se la parità persiste si verificheranno le fasi in cui è stato assegnato almeno un ippon; se la situazione è ancora di parità verrà verificato il numero di ippon e infine l'incontro diretto
- In caso di gara a squadre si verificano anche le vittorie individuali in quanto l'incontro diretto può finire in parità
- L'Atleta che sviene in una delle quattro specialità non può proseguire la gara anche in presenza dell'assenso del Medico

Art 5. ATLETI AMMESSI ALLE GARE E GRADI

1. Si specifica che l'acquisizione dei dan per meriti agonistici avverrà in funzione della classifica ottenuta in occasione dei Campionati Italiani di Classe e gli Assoluti, mentre i punteggi per l'acquisizione dei dan saranno assegnati nelle seguenti gare: Coppa Italia e Open d'Italia Campionati Italiani di Classe e Assoluti
2. Tutti gli Atleti in possesso del certificato medico agonistico e in regola con il tesseramento per l'anno in corso possono partecipare alle competizioni come da Norme e Procedure Affiliazione e Tesseramento è in capo alle ASD la cura e la tenuta del Certificato sopra menzionato.
3. Il certificato medico agonistico è necessario anche per le specialità del sistema Duo.
4. Sono ammessi all'acquisizione dei gradi agonistici tutti gli Atleti che nell'anno in corso appartengano alle classi di tesseramento Cadetti, Juniores e Seniores con almeno il grado di primo kyu.

I gradi agonistici possono essere conseguiti in tutte le specialità: Fighting System, Ne Waza, Duo System e Duo Show.

Nella classe Cadetti può essere conseguito solo il grado di 1° dan; nella classe Juniores possono essere acquisiti i gradi di 1° e 2° dan e nella classe Seniores possono essere acquisiti i gradi di 1°, 2° e 3° dan

Nella progressione del grado non può essere acquisito più di un grado all'anno.

Ne Waza, Fighting System e Duo System

Il grado può essere acquisito classificandosi 1° o 2° ai soli Campionati Italiani in una pool con numero di Atleti o coppie maggiore di otto, tutti gli altri Atleti riceveranno 3 punti per ogni incontro vinto.

Per categorie tra 6 e 8 Atleti o coppie l'acquisizione del grado sarà per il 1° classificato, tutti gli altri Atleti riceveranno 3 punti per ogni incontro vinto.

Per categorie da 2 Atleti o coppie 6 punti al vincitore e 3 punti al perdente se ha vinto un incontro.

Per categorie da 3 a 5 Atleti o coppie l'Atleta 1° classificato riceverà 3 punti più 3 punti per ogni incontro vinto, tutti gli altri Atleti riceveranno 3 punti per ogni incontro vinto.

Per quanto riguarda le competizioni a Squadre in poule da 2 a 8, agli Atleti della Squadra vincente che hanno vinto l'incontro verranno assegnati 3 punti per incontro vinto. In caso di pool superiore ad 8 Squadre le prime 2 Squadre verranno assegnati 3 punti ad ogni Atleta per incontro vinto e comunque 3 punti a tutti gli atleti della Squadra vincente.

I passaggi di dan nel Fighting System, Ne Waza, Duo Show e Duo System, dopo il conseguimento del dan, in una delle specialità, i punteggi verranno azzerati e ripartiranno da zero per tutte le specialità

Duo Show

		NUMERO ATLETI							
		1	2	3	4	5	da 6 a 8	da 9 a 16	da 17 a 32
CLASSIFICA	1°	0	6	9	12	12	dan	dan	dan
	2°		0	3	6	6	6	dan	dan
	3°			0	3	3	3	9	9
	4°						3	6	6
	5°							3	3
	6°								
	7°								

Per conseguire i gradi occorre raggiungere i seguenti punteggio:

- 1° dan 50 punti
- 2° dan 70 punti
- 3° dan 140 punti

I punti acquisiti prima dell'entrata in vigore del presente regolamento rimarranno validi.

Art 6. OBBLIGHI, DIVIETI, SANZIONI E RECLAMI

Obblighi

1. Per le categoria U14 e U16 (Esordienti A e B) in caso di solo 2 Atleti si provvederà all'accorpamento nella categoria di peso superiore salvo contrario avviso del Tecnico di riferimento o dell'esercente della patria podestà.
2. Per tutti gli altri Atleti (U18 - Juniores e Seniores) si potranno fare accorpamenti nella classe superiore di peso solo su specifica richiesta del Tecnico di riferimento.
3. Nelle classi under 14, under 16 e under 18 nelle specialità di Duo System e Duo Show possono partecipare anche coppie di classe di età miste.

1. Il Keikogi sarà come segue:

- l'unico colore ammesso è il bianco;
- dovrà essere pulito ed asciutto, senza odore;
- la giacca deve essere lunga abbastanza da coprire i fianchi e deve essere legata intorno alla vita con una cintura del colore relativo alla chiamata in gara;
- le maniche devono essere abbastanza larghe da consentire la presa ed abbastanza lunghe da coprire l'avambraccio ma non il polso e non possono essere arrotolate;
- I pantaloni devono essere abbastanza larghi ed abbastanza lunghi da coprire i polpacci e non possono essere arrotolati.

Ogni Atleta dovrà presentarsi sul tatami di gara con la propria cintura di colore richiesto: Il primo chiamato (o prima coppia chiamata) vestirà la cintura rossa e prenderà posto alla destra dell'Arbitro Centrale, il secondo chiamato (o seconda coppia chiamata) vestirà la cintura blu e prenderà posto alla sinistra dell'Arbitro Centrale.

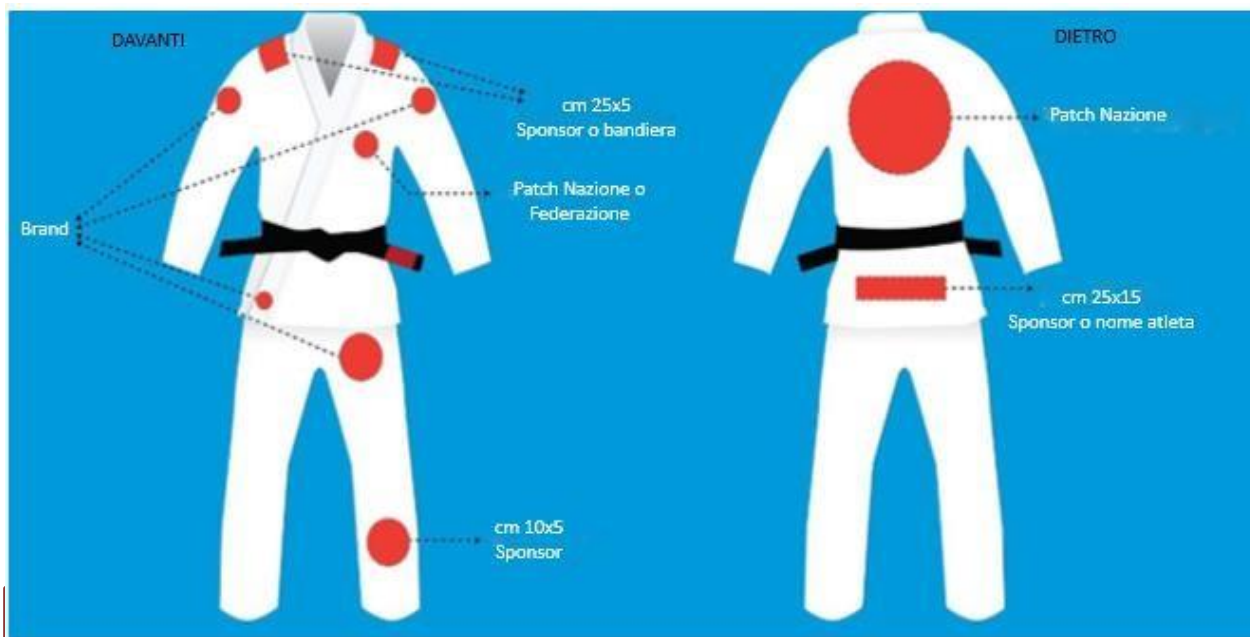
La cintura deve essere annodata con un nodo piano, abbastanza stretta in modo tale da impedire che la giacca sia troppo larga e abbastanza lunga da effettuare due giri attorno alla vita, lasciando almeno 15 centimetri di cintura da ciascuna parte del nodo. Le Atlete femmine devono portare sotto la giacca una maglietta bianca (maglietta T-shirt rush-guard). Agli Atleti maschi non è consentito portare alcun indumento sotto al keikogi al di fuori dell'intimo).

Agli Atleti è fatto obbligo di portare le protezioni previste dai regolamenti di gara specifici.

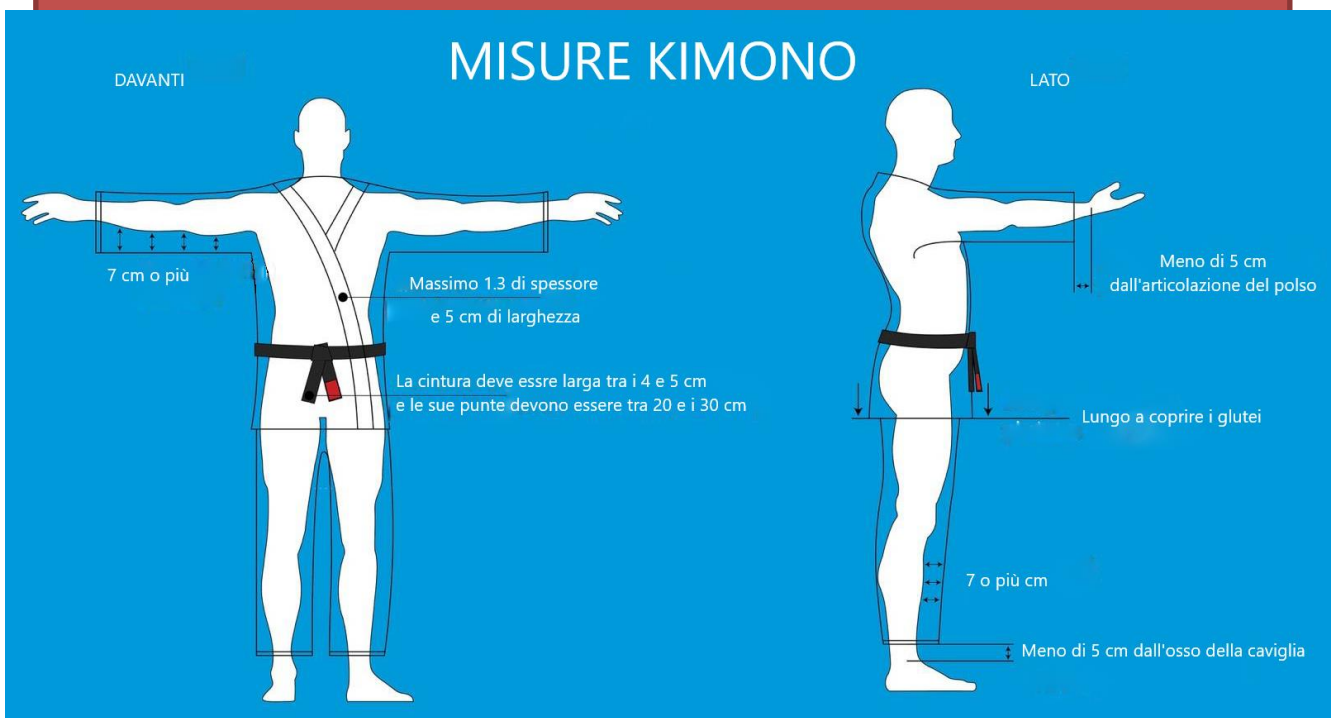
Per le specialità di Fighting System, il paradenti è obbligatorio per le categorie Fanciulli, Ragazzi ed Esordienti ed è facoltativo per le categorie superiori. Il sospensorio senza conchiglia rigida (per i maschi) e il paraseno in materiale morbido (per le femmine) sono obbligatori per la sola categoria Esordienti e facoltativi per le altre.

Non sono ammesse protezioni rigide.

3. Loghi



- L'area sponsor non deve essere utilizzata per dichiarazioni religiose o politiche
- Lo sponsor deve rispettare l'etica del Budo e dello sport (nessuna discriminazione, no alcool o tabacco...)
- Lo sponsor personale non può confliggere con gli sponsor ufficiali della JJIF
- Solo i fornitori ufficiali della JJIF sono ammessi nelle aree degli sponsor (oltre alle aree del marchio)
- Solo il nome dell'Atleta può essere posto sul retro della cintura
- In IWGA World Games e in Sport Accord World Combat non è consentita la pubblicità
- Solo la marca dell'abbigliamento può esser



5. Il Presidente di Giuria "Coordinatore", il Commissario di Gara insieme al Referente gestioni eventi saranno, nelle loro rispettive competenze, responsabili dell'applicazione di quanto previsto dal PAAF e dalle Carte Federali in sede di gara; il Presidente di Giuria "Coordinatore" dovrà creare per ogni competizione un gruppo WhatsApp nel quale verranno inseriti tutti i Responsabili di Società accreditati.
Su tale gruppo verranno inviate le liste per categorie prima dell'inizio delle operazioni di peso per permettere ai responsabili di Società di verificare il corretto inserimento del proprio Atleta e segnalare eventuali anomalie.
Prima dell'inizio delle pool saranno inviati i tabelloni gara.
Il gruppo sarà inoltre usato per chiedere l'autorizzazione all'accorpamento di un Atleta solo in categoria alla categoria di peso immediatamente superiore. In mancanza dell'assenso entro 5 minuti dalla comunicazione l'Atleta rimarrà solo; non è ammesso il passaggio da una categoria con più partecipanti ad una categoria vuota.
Entro i sette giorni successivi alla competizione saranno inviate tutte le classifiche.
6. Il Tecnico Sociale (o il Delegato del Presidente Sociale, purché Insegnante Tecnico) è ammesso sul campo di gara per assistere il proprio Atleta solo se indossa la Tuta Sociale o la Divisa Federale. Nessun altro abbigliamento è consentito. Egli deve sistemarsi nel *coach-box* a lui riservato. Il Pass nominale, consegnato al momento dell'accredito, dovrà essere sempre tenuto in vista per l'accesso alle aree riservate, anche per i Tecnici Delegati.
7. I Tecnici possono suggerire agli Atleti solo consigli tecnici, astenendosi dal commentare giudizi arbitrari. Se il Tecnico persiste con questo comportamento gli viene ritirato l'accredito e non potrà più seguire la gara a bordo tatami e nel parterre durante tutta la gara. In casi persistenti e reiterati, anche dagli spalti, nonché per ogni comportamento contrario ai valori dello sport e della civile convivenza, si procederà a stilare un rapporto sul verbale di gara che sarà inviato agli Uffici Federali; alla terza segnalazione (anche in competizioni diverse) il Tecnico già segnalato verrà deferito alla Giustizia Sportiva.
8. Il Tecnico delegato dal Presidente Sociale è responsabile del comportamento degli Atleti e di tutti i membri della comitiva della sua Società dal momento in cui entrano nel sito di gara fino a quando lo lasciano, prima e dopo ogni incontro.
9. Se il Tecnico non veste in modo corretto viene allontanato dal PdG di tatami; se il Tecnico non si comporta in modo corretto a bordo tatami viene ripreso e/o allontanato dall'Arbitro.

Infrazioni disciplinari in sede di gara

10. In caso di infrazione disciplinare (condotta in palese contrasto con quanto qui stabilito e/o con altre norme Federali) commessa durante le manifestazioni sportive da qualsiasi Tesserato (Dirigenti Federali periferici e Sociali, Insegnanti Tecnici e/o Atleti, il Commissario di Gara su segnalazione del Presidente di Giuria di Tatami) sentito (se necessario) il Commissario Arbitri, può prendere i seguenti provvedimenti:
 - allontanare dal campo di gara il Responsabile dell'infrazione;
 - sospendere l'Atleta e/o la Squadra dalla manifestazione ed allontanarli dal campo di gara.
 Successivamente, al massimo entro 3 giorni, il Commissario di Gara deve inviare tutti i rapporti disciplinari allegati al verbale di gara direttamente al Giudice Sportivo all'indirizzo mail indicato sul modulo del Rapporto Disciplinare
11. Hansokumake disciplinare: la terna Arbitrale, sentito anche il parere del Commissario di Gara comunica alla Giuria di Tavolo l'esclusione dell'Atleta interessato dalla classifica redigendo apposito rapporto.

Reclami

Le Società Sportive che durante lo svolgimento di una gara si ritengono danneggiate possono no presentare al Presidente di Giuria reclamo firmato dal Dirigente Sociale o dall'Insegnante Tecnico Sociale, accompagnato dalla prescritta quota di € 50,00 (cinquanta/00). Tale importo sarà restituito nel caso di accoglimento del reclamo.

12. dall'Insegnante Tecnico Sociale, accompagnato dalla prescritta quota di € 50,00 (cinquanta/00). Tale importo sarà restituito nel caso di accoglimento del reclamo.
13. I reclami possono riguardare unicamente errori di fatto. Non sono, quindi, ammessi reclami di nessun'altra natura, soprattutto sui giudizi arbitrali. Gli errori di sorteggio potranno essere segnalati immediatamente dopo il sorteggio e comunque prima dell'inizio del primo incontro della categoria, qualora non segnalati non verranno presi in considerazione.
14. I reclami devono essere annunciati immediatamente al Presidente di Giuria e presentati nei successivi 10 minuti.
15. L'annuncio di reclamo sospende la gara relativamente alla categoria di peso interessata.
16. Nessun reclamo verrà preso in considerazione fuori dai termini indicati.

Art 7. ATLETI DI NAZIONALITA STRANIERA O CON DOPPIA NAZIONALITA'

1. Per poter partecipare all'Attività Agonistica Federale, relativa a tutte le competizioni che non portano punteggio, gli Atleti:
 - a. cittadini Comunitari, all'atto delle operazioni di controllo del peso dovranno esibire:
 - I. Carta di soggiorno (*titolo riservato ai cittadini comunitari soggiornanti in Italia per più di novanta giorni*);
 - II. Documento che attesti iscrizione all'anagrafe del Comune di riferimento o Carta Identità da cui si evince residenza in territorio italiano.
 - b. cittadini Extra Comunitari, all'atto delle operazioni di controllo del peso dovranno esibire:
 - I. Cedolino che attesti richiesta avanzata alla Questura di riferimento per il rilascio di permesso di soggiorno o il permesso di soggiorno stesso in corso di validità;
 - II. Documento che attesti iscrizione all'anagrafe del Comune di riferimento o Carta Identità da cui si evince residenza in territorio italiano.
2. Per poter partecipare all'Attività Agonistica Federale, relativa a tutte le competizioni che portano punteggio, gli Atleti:
 - a. cittadini Comunitari, all'atto delle operazioni di controllo del peso dovranno esibire:
 - I. Carta Identità da cui si evince residenza in territorio italiano.
 - b. cittadini ExtraComunitari, all'atto delle operazioni di controllo del peso dovranno esibire:
 - I. Permesso di soggiorno in corso di validità;
 - II. Carta Identità da cui si evince residenza in territorio italiano.
3. **La partecipazione al Campionato Italiano Assoluto è sempre esclusa.**
4. Gli **Atleti stranieri minorenni**, non cittadini italiani e regolarmente residenti nel territorio italiano almeno dal compimento del decimo anno di età, possono essere tesserati presso Società Sportive affiliate FIJLKAM con le stesse procedure previste per il tesseramento dei cittadini italiani. Il tesseramento di cui sopra resta valido, anche dopo il compimento del diciottesimo anno di età, fino al completamento delle procedure per l'acquisizione della cittadinanza italiana (per i soggetti in possesso dei requisiti di L. 91/1992 aventi presentato richiesta). Essi possono partecipare a tutte le competizioni nazionali (compresa la gara a squadre come titolare) ad eccezione del Campionato Italiano Assoluto.
5. Non è possibile svolgere attività sportiva a titolo continuativo a favore di una Società Sportiva italiana per coloro che sono entrati in Italia con un visto turistico o con un visto per gara sportiva.

Art 8. PUNTEGGI E CLASSIFICHE PER SOCIETA' SPORTIVE

In tutte le Competizioni Federali vengono assegnati i seguenti punteggi, ai fini della Classifica per società

10 punti all'Atleta classificato 1° (se ha disputato almeno un incontro);

8 punti all'Atleta classificato 2°;

6 punti agli Atleti classificati 3°;

4 punti all'Atleta classificato 5°;

3 punti all'Atleta classificato 6°;

2 punti all'Atleta classificato 7°;

1 punto a tutti gli altri Atleti classificati

5 punti all'Atleta solo in categoria

In caso di parità di punti nella classifica per Società devono essere tenuti presenti i seguenti criteri di spareggio:

- Maggior numero di 1°/2°/3° posti

- Minor numero di Atleti in gara

- Sorteggio

Art 9. PREMIAZIONI

In tutte le competizioni Federali saranno assegnati agli Atleti, a cura della Federazione, i seguenti premi per ciascuna categoria di peso:

1° classificato: Medaglia dorata minimo mm 50;

2° classificato: Medaglia argentata minimo mm 50

3° classificati: Medaglia di bronzo minimo mm 50.

Le Società Sportive classificate fino al terzo posto in base ai punteggi di cui all'articolo precedente saranno premiate con Coppe messe a disposizione dall'organizzazione e per quanto riguarda i Campionati Italiani saranno premiate le prime 3 Società classificate.

Per le premiazioni dovrà essere seguito il cerimoniale specificato nel vademecum.

TITOLO II MANIFESTAZIONI AGONISTICHE FEDERALI IDONEE PER L'ACQUISIZIONE AL DIRITTO DI VOTO

Art 10. CAMPIONATO ITALIANO DI CATEGORIA

La partecipazione al Campionato Italiano di classe è riservata agli Atleti di nazionalità italiana a partire dalla cintura arancio e ai solo tesserati FIJLKAM.

Le specialità della gara sono: Fighting System, Ne Waza, Duo System e Duo Show

La quota di iscrizione alla gara come da Art. 2 comma 4 pagina 4.

Per la modalità di iscrizione sarà utilizzato il sistema di gestione gara Smoothcomp.

Per quanto riguarda i pesi e la classe di età si fa riferimento alle tabelle a pagina 5

Art 11. CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO

La partecipazione è riservata ad Atleti maschi e femmine di nazionalità italiana e solo ai tesserati FIJLKAM appartenenti alle classi Juniores ed Seniores con grado di cintura nera.

La quota di iscrizione alla gara come da Art. 2 comma 4 pagina 4.

Per la modalità di iscrizione sarà utilizzato il sistema di gestione gara Smoothcomp.

Per quanto riguarda i pesi e la classe di età si fa riferimento alle tabelle a pagina 5

Art 12. CAMPIONATO ITALIANO KATA

La partecipazione è riservata ad Atleti maschi e femmine di nazionalità italiana a partire dalla cintura arancio e solo ai tesserati FIJLKAM appartenenti a tutte le classi.

La quota di iscrizione alla gara come da Art. 2 comma 4 pagina 4.

Per la modalità di iscrizione sarà utilizzato il sistema di gestione gara Smoothcomp.

In assenza del numero minimo di 3 Atleti per categoria, le categorie d'età saranno accorpate, mantenendo la distinzione di cintura.

Esordienti (12-13-14)

SPECIALITA' KATA MANI NUDE

1. Cintura Arancio: Gyaku no Kata
2. Cinture Verdi - Marroni : Gyaku no kata

Specialita Armi: BO

1. Cintura Arancio: UCHI KOMI - HARAI - SUKUI
2. Cinture Verdi - Marroni : UCHI KOMI - HARAI - SUKUI - (2)TSUKI - (2)NAGE

Cadetti (15-16-17) Juniores (18-19-20) Adulti

SPECIALITA' KATA MANI NUDE

1. Categoria dal 3° Kyu : GYAKU NO KATA
2. Categoria 1° DAN: NAGE NO KATA;
3. Categoria 2° DAN: OKU NO KATA
4. Categoria da 3° DAN: TANTO DORI

SPECIALITA' ARMI

1. Categoria dal 3° Kyu : BO KIHON
2. Categoria 1 DAN: CHO BO KUMITACHI prime 5 tecniche
3. Categoria 2° DAN: Hambo Kunitachi prime 5 tecniche
4. Categoria da 3° DAN: Kodachi

SPECIALITA' IAI

1. Categoria dal 3° Kyu : Kata PRIMA SERIE
2. Categoria DAN: Kata SECONDA SERIE

Art 13. CAMPIONATO ITALIANO ACCADEMIA

La partecipazione al Campionato Italiano è riservata agli Atleti di nazionalità italiana a partire dalla cintura arancio e ai solo tesserati FIJLKAM.

La quota di iscrizione alla gara come da Art. 2 comma 4 pagina 4.

Per la modalità di iscrizione sarà utilizzato il sistema di gestione gara Smoothcomp.

Per quanto riguarda la classe di età si fa riferimento alla tabella a pagina 5

Regolamento arbitrale:

- Tre Arbitri.
- Il primo Arbitro valuterà la velocità di esecuzione e darà 1 punto ogni 4 tecniche eseguite e 1 punto ogni 4 derivati eseguiti, (intendendo per derivati la leva o lo strangolamento eseguito in piedi o a terra durante la tecnica o la chiusura finale).
- Il secondo Arbitro valuterà le tecniche volanti e la varietà delle stesse.
- Il terzo Arbitro, valuterà il grado tecnico di esecuzione di tutte le tecniche. I punteggi che avrà a disposizione ogni arbitro sarà da 1 a 10.

Svolgimento gara:

Ogni coppia effettuerà una prima prova eliminatoria della durata di un minuto. Verrà stilata una classifica e le prime 4 coppie effettueranno una seconda prova finale. Solo per la determinazione delle prime 4 coppie, nel caso si verificano delle parità, verrà considerato il punteggio migliore ricevuto dal terzo Arbitro. Un Atleta di categoria inferiore potrà fare anche coppia con altro Atleta di una sola categoria superiore e gareggiare in quest'ultima categoria.

TITOLO III MANIFESTAZIONI AGONISTICHE FEDERALI SENZA L'ACQUISIZIONE AL DIRITTO DI VOTO

Art 14. OPEN D'ITALIA

La partecipazione è aperta ai tesserati FIJLKAM e ai tesserati degli Enti di Promozione Sportiva in convenzione con Fijlkam oltre che a rappresentative straniere, previa esibizione dei tesserini assicurativi. La quota di iscrizione alla gara come da Art. 2 comma 4 pagina 4.

Per la modalità di iscrizione sarà utilizzato il sistema di gestione gara Smoothcomp.

Per quanto riguarda i pesi e la classe di età si fa riferimento alle tabelle a pagina 5

Art 15. COPPA ITALIA

La partecipazione è aperta ai tesserati FIJLKAM e ai tesserati degli Enti di Promozione Sportiva in convenzione con Fijlkam.

La quota di iscrizione alla gara come da Art. 2 comma 4 pagina 4.

Per la modalità di iscrizione sarà utilizzato il sistema di gestione gara Smoothcomp.

Per quanto riguarda i pesi e la classe di età si fa riferimento alle tabelle a pagina 5

Art 16. CAMPIONATO ITALIANO A SQUADRE

La partecipazione è riservata ad Atleti maschi e femmine di nazionalità italiana e solo ai tesserati FIJLKAM

Le gare a squadre sono possibili e le regole sono le stesse delle gare individuali.

Una squadra nella competizione mista contiene le singole categorie:

Duo Team: Uomini/Donne o Misti

Ne Waza Uomini -62kg -69kg -77kg -85kg e +85kg

Ne Waza Donne -52kg, -63kg e +63kg

Fighting System Uomini -62kg -69kg -77kg -85kg e +85kg

Fighting System Donne -52kg, -63kg e +63kg

L'organizzatore, previo accordo con la Commissione Nazionale, può scegliere diverse categorie e discipline partecipanti. Questi devono essere dichiarati nel bando di gara.

In caso contrario, valgono le categorie di cui sopra.

Nella gara a squadre valgono le regole delle rispettive discipline. Le regole che differiscono per la competizione a squadre sono:

1. Ogni squadra potrà iscrivere fino a due (2) Atleti per categoria. Gli Atleti possono gareggiare nella categoria iscritta o in una categoria di peso superiore nella stessa disciplina. E l'Atleta può essere iscritto a più di una disciplina, ma non a più di una categoria di peso.
2. Peso. Se la competizione a squadre si svolge nell'ambito di una gara individuale, gli Atleti che hanno già effettuato il peso per la competizione individuale non dovranno ripetere il peso per la competizione a squadre. Atleti che non hanno gareggiato nell'evento individuale possono essere iscritti alla competizione a squadre, ma dovranno effettuare il peso. Lo stesso vale per gli Atleti che hanno gareggiato in una disciplina di coppia (Duo & Show) e sono iscritti in una disciplina individuale (Fighting System o Ne Waza) in squadra.
3. Un Atleta può essere iscritto in tutte le discipline, ma solo in una categoria di peso per incontro. Le categorie inserite par match possono essere diverse tra i singoli incontri.

4. Tempo di combattimento: Fighting è ridotto a due (2) minuti. Il tempo di combattimento nel Ne Waza è ridotto a quattro (4) minuti.
5. Ad ogni team sarà consentito avere un Challenge negativo per ogni disciplina, oltre a quello per la fase finale.

Le gare specificate al Titolo 2 e 3 saranno valedoli per la Ranking List Nazionale.

TITOLO IV MANIFESTAZIONI PRE AGONISTE FEDERALI

Art 17. CRITERIUM GIOVANISSIMI

La partecipazione è aperta ai tesserati FIJLKAM e ai tesserati degli Enti di Promozione Sportiva in convenzione con Fijlkam.

LIMITAZIONI ATLETI NON AGONISTI

L'organizzatore può inserire nel bando ulteriori limitazioni oltre quelle già previste.

La dimostrazione di Fighting System della categoria Bambini è limitata unicamente alla seconda e terza parte: pertanto non sono tenuti ad indossare le protezioni per mani e tibie previste dal regolamento, sono vietate proiezioni pericolose (tecniche di sollevamento, proiezioni con entrambe le ginocchia a terra, maki-komi, sutemi-waza con eccezione del tani otoshi che viene considerato valido, atterramenti con prese alle gambe/pantaloni, proiezione con chiusura del collo senza presa sul Gi, tecniche in cui vengano bloccare entrambe le braccia dell'avversario, cadere con violenza e senza controllo sull'avversario), leve e strangolamenti.

Nelle categorie Fanciulli - U10, Ragazzi - U12 sono vietate le sequenziazioni pericolose: atemi alla testa (inclusi attacchi circolari), proiezioni pericolose (tecniche di sollevamento, proiezioni con entrambe le ginocchia a terra, maki-komi, sutemi-waza -con eccezione del tani otoshi che viene considerato valido-, atterramenti con prese alle gambe/pantaloni, proiezione con chiusura del collo senza presa sul Gi, tecniche in cui vengano bloccare entrambe le braccia dell'avversario, cadere con violenza e senza controllo sull'avversario), leve e strangolamenti.

Per il Fighting System sono obbligatorie le protezioni previste dal regolamento. Per le categorie Fanciulli - U10, Ragazzi - U12 è richiesto l'uso del paradenti.

In queste categorie di non agonistiche le dimostrazioni saranno assistite da un tecnico in Gi o divisa federale il criterium potrà essere super visionato da uno o più ufficiali di gara.

1. CATEGORIE E PESI

Bambini - U8 (2016÷2018):	M:[Kg] -18 -20 -22 -24 -26 -28 -30 -32 -34 -3638 +38 F:[Kg] -18 -20 -22 -24 -26 -28 -30 -32 -34 -36 -38 +38
Fanciulli - U10 (2014÷2015):	M:[Kg] -22 -25 -28 -32 -36 -40 -44 +44 F:[Kg] -20 -22 -25 -28 -32 -36 -40 +40
Ragazzi - U12 (2012÷2013):	M:[Kg] -25 -28 -32 -36 -40 -44 -48 -52 +52 F:[Kg] -22 -25 -28 -32 -36 -40 -44 -48 +48

APPENDICE

A. TUTELA SANITARIA

Le Società Sportive/ASD sono tenute a far sottoporre i loro Tesserati a visita medica annuale al fine di accertare la loro idoneità all'attività sportiva federale ai sensi di quanto previsto dal Consiglio Nazionale del CONI nella seduta del 22 febbraio 1979, con riferimento all'Art. 61, Punto 4, della Legge n. 833 del 23 dicembre 1978 ed eventuali successive modifiche, integrazioni e regolamenti di esecuzione.

Gli Atleti della Classe Master devono integrare la normale visita medica di idoneità per l'attività agonistica con l'elettrocardiogramma sotto sforzo massimale effettuato al cicloergometro o al nastro trasportatore.

Per quanto non riportato si fa riferimento alla normativa vigente e alle Informativa Affiliazioni e Tesseramenti 2019 e ai documenti integrativi pubblicata sul sito FIJLKAM <https://www.fijklkam.it/tesseramento/norme-e-modulistica-affiliazioni-e-tesseramenti.html>

B. ATLETI MINORENNI

1. In occasione di qualsiasi evento Federale, gli esercenti la potestà genitoriale affidano gli Atleti minorenni a Tecnici/Dirigenti/Accompagnatori, sui quali ricade ogni obbligo di legge.
2. La delega di cui sopra non è trasmissibile a terzi.
3. Al di fuori dei casi citati i genitori dovranno fornire apposita liberatoria alla FIJLKAM.
4. Ogni violazione degli obblighi di affidamento e custodia di Atleti minori è oggetto di informativa al Procuratore Federale, salvo non costituisca reato da comunicare all'Autorità Giudiziaria ordinaria. Chi non avesse responsabilità riconducibili alla delega assunta ma, in una certa misura avesse comunque avuto un ruolo, con l'assunzione di responsabilità di altro genere, risponderà egli stesso in analoga maniera.

C. RICHIESTA VAR

L'Arbitro principale nel Ne Waza e Fighting è il mat-referee (MR ovvero Arbitro Centrale di tappeto) che rimane all'interno dell'area di gara e conduce l'incontro.

Il MR è l'unico che prende le decisioni per il punteggio, le penalità, il via e lo stop del tempo medico, e per la modifica o meno dei risultati proclamati.

Il MR è supportato da due (2) video-referees (VR ovvero Arbitri designati al video) seduti accanto ai Presidenti di Giuria al tavolo. Vengono utilizzate due (2) telecamere situate agli angoli opposti del tatami (gli Arbitri devono essere di nazionalità/regione diverse).

Sia il MR che i VR sono supportati e supervisionati dal tatami head-referee (HR ovvero dal quarto Arbitro), che riferisce le valutazioni del MR e le fa annotare sul verbale di gara.

HR, MR e uno dei due VR sono sempre in contatto con un auricolare su canale audio interfono separato tra i vari tatami tale da non creare interferenze tra i tatami.

La richiesta VAR è un'interazione tra l'Arbitro e l'Allenatore con l'obiettivo di cambiare il risultato di una situazione specifica all'interno di un combattimento. La VAR deve avvenire tra l'inizio e la fine dell'incontro.

Le azioni che portano a un infortunio o a un full ippon devono essere sempre riesaminate a video dai VR.

Le azioni che portano a un hansoku-make diretto saranno riviste dal HR (quarto Arbitro).

Quando il sistema video non può essere utilizzato, l'MR è assistito da due (2) Arbitri laterali (SR) che devono posizionarsi nell'area di sicurezza (su due lati diversi dell'area di combattimento) seguendo in qualsiasi momento lo svolgimento dell'incontro nel miglior modo possibile e assegnare i loro punti.

MR e SR sono supportati e supervisionati dal tatami head-referee (HR), che valuta il lavoro dei MR e dei SR e controlla il verbale compilato dai PdG.

I punti vengono registrati tenendo conto dei punti assegnati dalla maggior parte dei tre (3) Arbitri. Gli errori commessi dall'applicazione del punteggio e delle penalità, saranno corretti dai tre Arbitri di materassina e dall'Arbitro di tavolo (HR).

È dovere dell'Arbitro intervenire durante l'incontro quando lo ritenga necessario.

È dovere dell'Arbitro mantenere gli Atleti entro i confini dell'area di gara.

È dovere dell'Arbitro penalizzare gli Allenatori e chiedere loro di lasciare l'area di gara, secondo il Regolamento arbitrale.

La VAR è un'interazione tra l'Arbitro e l'Allenatore con l'obiettivo di cambiare il risultato di una situazione specifica all'interno di un combattimento. La VAR deve avvenire tra l'inizio e la fine dell'incontro.

1. Situazione oggetto di VAR

Ci sono le seguenti situazioni che sono oggetto di VAR:

Tutto ciò che cambierà il risultato dell'incontro, ad esempio:

- Errori tecnici, ad esempio, il punto assegnato viene erroneamente visualizzato sullo schermo, tempo che non scorre o tempo che scorre mentre dovrebbe essere fermo.
- Sanzioni date, ad esempio, hard contact, passività.
- Punti assegnati
- Ecc.

Una VAR può essere chiesta solo due volte durante tutta la competizione per ogni singolo atleta, una nelle fasi eliminatorie, se risulta negativa ed una nelle finali.

Nelle fasi finali è consentito l'uso di una sola var.

2. Procedura

Alzandosi dalla sua sedia e alzando la tessera di accreditamento dell'Atleta, l'Allenatore può iniziare a richiedere la VAR.

Per il Fighting System alla prima situazione "Matte"/"Hantei" che si verificherà, l'Arbitro (MR) si avvicinerà all'Allenatore. La situazione specifica che l'Allenatore vuole modificare deve essere a questo punto chiaramente espressa attraverso una o due frasi. La situazione non deve essere accaduta prima dell'ultimo del "Mate" / "Hajime" / "Hantei".

Per il Ne Waza l'Arbitro deve annunciare "Stop" quando gli Atleti si trovano in una posizione stabile e riconoscibile per interrompere temporaneamente l'incontro; quindi, gli Atleti non sono più autorizzati a muoversi. L'Arbitro si avvicinerà all'Allenatore. La situazione specifica che l'Allenatore vuole modificare deve essere a questo punto chiaramente espressa attraverso una o due frasi.

L'arbitro, quindi, chiede all'Allenatore se vuole la VAR.

Se l'Allenatore dice "si" e l'Atleta mostra il suo accordo, la VAR viene avviata e l'Arbitro prende la tessera di accreditamento dell'Atleta. Se l'Atleta non è d'accordo con l'inizio della VAR, essa non verrà avviata.

Nel caso in cui un Atleta non sia d'accordo con l'inizio della VAR per la terza volta durante un incontro, ciò sarà considerato come un esito negativo della VAR.

Questa situazione descritta potrebbe essere ricontrollata col video, se necessario.

La VAR può solo cambiare l'esito della situazione contestata, ma nessun'altra parte della sequenza controllata.

Dopo la VAR, l'Arbitro deve mostrare l'esito della VAR agli Atleti e al pubblico utilizzando la gestualità Arbitrale standard.

Se la VAR cambia l'esito della situazione descritta, viene considerata una VAR positiva. Se non modifica l'esito della situazione descritta, si considera respinta.

Se il sistema video lo consente, la situazione oggetto di VAR verrà visualizzata sullo schermo del video scoreboard mentre/dopo l'annuncio del risultato della VAR da parte dell'Arbitro.