

REGOLAMENTO INTERNAZIONALE BEACH WRESTLING ITALIANO



Updated in January 2015/Jdr

SOMMARIO

SEZIONE ONE - REGOLE GENERALI	3
ARTICOLO 1 - DICHIARAZIONE DELLA MISSIONE E FILOSOFIA	3
ARTICOLO 2 - OBIETTIVI	3
ARTICOLO 3 - APPLICAZIONE DELLE REGOLE E LICENZA ALLA RICERCA MONDIALE DEL MONDO	3
SEZIONE DUE - STRUTTURA DEL MATERIALE	4
ARTICOLO 4 - DIVISIONI DI DIFFUSIONE E DIMENSIONI PER UOMINI E DONNE	4
ARTICOLO 5 - UNIFORME E ASPETTI DEI RICERCHI	4
ARTICOLO 6 - AREA DI CONCORRENZA	5
SEZIONE TRE - PROCEDURA DI COMPETIZIONE	5
ARTICOLO 7 - SISTEMA DI COMPETIZIONE	5
ARTICOLO 8 - ESAME DI PESO E MEDICINA	6
ARTICOLO 9 - DISEGNO DI LOTTI	6
SEZIONE QUATTRO - IL MATCH	6
ARTICOLO 10 - DURATA E NORME BASE	6
ARTICOLO 11 - CHIAMATA E INIZIO DELLE MATCHI	6
ARTICOLO 12 - INIZIO E POSIZIONE POSTO	7
ARTICOLO 13 - RILEVAMENTO PER AZIONI E OLI DURANTE IL BARCHE	7
ARTICOLO 14 - PERICOLO E TEMPO DI SANGUE	7
ARTICOLO 15 - INTERRUZIONI DEL MATCH	7
ARTICOLO 16 - FINE DEL MATCH	7
ARTICOLO 17 - TIPO DI VITTORIE	8
SEZIONE FIVE - INFRASTRUTTURE TECNICHE	8
ARTICOLO 18 - OCCHIALI E AZIONI ILLEGALI	8
SEZIONE SIX - CORPO RIFERIMENTO	8
ARTICOLO 19 - COMPOSIZIONE	8
ARTICOLO 20 - UNIFORME	8
ARTICOLO 21 - DAZI GENERALI	9
ARTICOLO 22 - LA REFEREA CENTRALE	9
ARTICOLO 23 - IL SEGRETARIO TECNICO	9
SEZIONE SEVEN - SERVIZI MEDICI	9
ARTICOLO 24 - ANTI-DOPING E CONDIZIONI SANITARIE	10
DISPOSIZIONI FINALI	10

SEZIONE ONE - REGOLE GENERALI

Articolo 1 - Missione e filosofia

In conformità alla sua Costituzione, United World Wrestling riconosce Beach Wrestling come un parte integrante del Wrestling in tutti i suoi stili, disciplina promozionale e didattica praticata in giro per il mondo, al fine di promuovere i propri valori culturali e sociali e proteggere questo patrimonio mondiale su cui si basano tutti gli stili di wrestling moderni.

La Commissione di Beach Wrestling è stata creata dalla United World Wrestling per contribuire, strutturare e promuovere il Beach Wrestling, per includere questo sport in tutti i molteplici eventi sportivi ufficiali.

Numerose varianti delle lotte tradizionali, praticate sulla sabbia (denominate "wrestling in spiaggia") possono essere identificate e tutte dovrebbero ricevere la stessa attenzione dalla comunità internazionale. Tuttavia, si riscontrava la necessità di trovare regioni comuni, per consentire agli sportivi delle varie regioni e paesi, di poter competere in campionati e giochi ufficiali. Le regole attuali offrono un unificato sistema di concorrenza che comprende tutte le principali tendenze della lotta sulla spiaggia e rende lo sport facile e comprensibile agli spettatori e ai media, oltre che facile da giudicare per gli arbitri.

Articolo 2 – Obiettivi

Le norme internazionali stabilite nel presente documento costituiscono il quadro entro il quale la lotta sulla spiaggia è condotta e promossa e hanno come obiettivi specifici:

- Stabilire il sistema di concorrenza, la classificazione, i punti tecnici, le sanzioni, le eliminazioni, ecc.
- Definire e specificare le condizioni pratiche e tecniche secondo cui deve essere eseguito un incontro.
- Determinare il valore da assegnare alle azioni e alle prese.
- Elencare le situazioni ei divieti.
- Determinare i doveri tecnici del corpo arbitrale.

Articolo 3 - Applicazione delle regole e licenza United World Wrestling

Le regole definite nel presente documento sono in vigore per tutti e la United World Wrestling autorizzerà gli eventi per garantire la sicurezza ottimale degli atleti e una crescita sana della disciplina.

La licenza United World Wrestling è obbligatoria per ogni competizione internazionale di wrestling sulla spiaggia con più di due paesi partecipanti. Ogni competizione internazionale deve essere segnalata alla United World Wrestling e aggiunta al suo calendario ufficiale. L'assicurazione della United World Wrestling sarà applicata solo agli eventi che appaiono nel calendario.

SEZIONE DUE - STRUTTURA DEL MATERIALE

Articolo 4 - Suddivisioni di età e peso per uomini e donne

Tutti i concorrenti devono essere in grado di fornire un passaporto che dimostri la loro età e la loro nazionalità. Qualsiasi atleta che concorre, se trovato in un gruppo di età inferiore alla sua categoria di età designata, sarà automaticamente ed immediatamente squalificato dalla competizione.

Ogni federazione nazionale di Lotta può inserire un massimo di 3 atleti per categoria di peso.

Nota: se diverse classi di età sono ammesse sul programma di un evento autorizzato dalla United World Wrestling, gli atleti possono competere soltanto in una classe di età.

Cadetti (16-17 anni *)

- Uomini: 60, 70, + 70 kg
- Donne: 50, +50 kg

Junior (18-20 anni **)

- Uomini: 60, 70, 80, + 80 kg*
- Donne: 50, 60, +60 kg*

Senior (20 e più vecchi *)**

- Uomini: 70, 80, 90, +90 kg
- Donne: 60, 70, + 70 kg

** Cadetti (da 15 anni con certificato medico e genitoriale)*

*** Juniors (da 17 anni con certificato medico e genitoriale)*

**** Anziani (da 18 anni con certificato medico)*

Articolo 5 - Uniformi e aspetto dei lottatori

Per tutti gli eventi autorizzati dalla United World Wrestling, le uniformi da competizione devono rispettare il seguente paragrafo.

I lottatori staranno sul bordo del cerchio indossando abiti da bagno o pantaloni corti.

Le concorrenti donne possono indossare abiti da bagno a due pezzi. Il primo lottatore chiamato metterà una fascia di colore rosso alla caviglia e il secondo Lottatore chiamato una fascia blu.

Abbreviazione del paese

Per tutti i campionati continentali e del mondo, i lottatori devono indossare l'abbreviazione del nome del loro paese sui pantaloni da corsa o sul costume da bagno.

Pubblicità su abbigliamento

I Lottatori possono indossare nomi o simboli degli sponsor per le loro uniformi da competizione finché questi non interferiscano con l'identificazione del colore delle uniformi e l'abbreviazione del paese.

Scarpe

Nessun tipo di scarpe è ammesso in nessuno degli stili di wrestling in spiaggia e l'incontro deve avvenire a piedi nudi.

Aspetto e igiene

Ai lottatori è vietato indossare bende sui polsi, sulle braccia o sulle caviglie tranne nel caso di lesioni o ordini del medico. Ai Lottatori è vietato indossare qualsiasi oggetto che potrebbe causare lesioni ad un avversario come collane, bracciali, cavigliere, anelli da piede, anelli da mano, piercing di qualsiasi tipo, protesi, ecc. Le unghie di mani e piedi devono essere ordinatamente tagliate senza bordi acuminati. Gli atleti con i capelli lunghi devono raccogliarli o avere una coda di cavallo. I lottatori saranno ben curati e i loro capelli e la pelle devono essere privi di sostanze grasse, oleose o appiccicose.

I lottatori non devono arrivare sudati all'inizio dell'incontro. L'arbitro può richiedere al lottatore di asciugarsi in qualsiasi momento durante l'incontro.

Al momento del peso, un ufficiale della United World Wrestling dovrà verificare che tutti i concorrenti possano soddisfare le esigenze requisiti di questo articolo. Gli atleti devono essere avvertiti che se il loro aspetto o uniforme non sono conformi, non potranno partecipare alla gara. I lottatori che accedono nel campo gara con indumenti non conformi ai presenti regolamenti avranno 2 minuti per cambiarlo; altrimenti perderanno l'incontro a tavolino.

Articolo 6 – Campo gara

Tutti gli eventi autorizzati United World Wrestling saranno disputati all'interno di un cerchio di 7 metri generato da un nastro rosso di 10 centimetri che non deve contenere parti metalliche. Deve essere riempito con uno strato di 30 centimetri di sabbia fine senza pietre, conchiglie o altri oggetti.

SEZIONE TRE - PROCEDURA DI GARA**Articolo 7 - Sistema di competizione**

Se meno di 6 lottatori sono inseriti in una categoria di peso, il sistema di gara segue il "Girone Nordico" con ogni concorrente che combatte contro ogni concorrente.

Se in una categoria di peso vengono inseriti tra 6 e 10 lottatori, il sistema di gara sarà organizzato in due gruppi. In ogni gruppo, ogni concorrente combatterà con ogni concorrente come il "girone nordico", i lottatori saranno classificati secondo i seguenti criteri:

- Maggior numero di vittorie
- Testa a testa (in caso di parità dei punti di classifica tra 2 lottatori)
- Maggior numero di punti segnati in tutta la gara
- Punti subiti in tutta la gara
- Il numero più basso tirato durante il sorteggio

Nel sistema di gara con i due gruppi, i due primi di ciascun gruppo combatteranno per il primo e il secondo posto. Due secondi da ciascun gruppo combatteranno per il terzo e il quarto posto. Se l'organizzatore vuole organizzare più incontri di finale, il processo sarà fatto in questo modo:

Finale per i posti 9 e 10
 Finale per i posti 7 e 8
 Finale per i posti 5 e 6
 Finale per i posti 3 e 4
 Finale per i posti 1 e 2

Questa richiesta speciale deve essere approvata da United World Wrestling.

Se più di 10 lottatori vengono inseriti in una categoria di peso, il sistema di gara sarà ad eliminazione diretta con ripescaggi (lo stesso usato dalla United World Wrestling per le gare di Lotta Olimpica). Dal settimo posto, i lottatori sono classificati secondo i seguenti criteri:

- Maggior numero di vittorie
- Testa a testa (in caso di parità dei punti di classifica tra 2 lottatori)
- Maggior numero di punti segnati in tutta la gara
- Punti subiti in tutta la gara
- Il numero più basso tirato durante il sorteggio

Articolo 8 - Valutazione del peso e dell'esame medico

Il peso deve essere condotto nello stesso giorno (due ore prima della gara) e negli ultimi 30 minuti.

Gli atleti devono presentare la loro licenza United World Wrestling e l'accreditamento gli arbitri incaricati del peso. Gli atleti devono indossare la loro uniforme di gara (pantaloncini o biancheria intima) e deve essere consentito loro di controllare il peso sulle bilance tutte le volte che desiderano all'interno del periodo di pesata ufficiale. Non è concessa alcuna tolleranza al peso degli eventi autorizzati dalla United World Wrestling.

Il controllo medico sarà organizzato prima dell'ultima ora del peso ufficiale.

Nota: non è richiesta alcuna licenza per le competizioni promozionali. I partecipanti sono divisi secondo la loro corpulenza per ottenere rapidamente un numero ideale divisibile.

Articolo 9 – Costituzione dei gironi

Dopo che gli atleti avranno fatto il peso, e l'ufficiale di gara incaricato evrà trascritto il loro peso sulla bilancia, essi dovranno estrarre un numero che verrà utilizzato per determinare la loro posizione nella griglia.

Gli ufficiali del peso devono allora inserire il numero estratto nell'elenco del peso.

SEZIONE QUATTRO - IL MATCH

Articolo 10 - Durata e regola di base

L'incontro è articolato in 1 periodo di 3 minuti per tutte le classi di età.

La lotta sulla spiaggia è praticata solo in posizione di riposo. L'uso delle gambe è consentito in tutte le azioni.

Articolo 11 – chiamata e inizio degli incontri

Entrambi i nomi dei lottatori saranno chiamati con voce chiara. I contendenti saranno chiamati 3 volte con un intervallo di tempo di almeno 30 secondi tra ciascuna chiamata. Se dopo la terza chiamata un lottatore non si presenta nel cerchio, sarà squalificato e perderà l'incontro.

Quando il loro nome è stato chiamato, i lottatori devono posizionarsi nell'angolo corrispondente al colore assegnato e attendere che l'arbitro di tappeto li chiamarli al suo fianco. L'arbitro centrale deve ispezionare la loro uniforme di gara. Egli deve anche controllare i lottatori per assicurarsi che la loro pelle non sia coperta da alcuna sostanza grassa o appiccicosa, o sudata. Dopo che l'arbitro centrale ha completato la sua ispezione, i due lottatori si stringono la mano e iniziano l'incontro subito dopo il fischio dell'arbitro.

Articolo 12 - Avviare e riavviare la posizione di partenza

La posizione neutrale si attua all'inizio del periodo regolare e dopo tutte le interruzioni dell'incontro. Entrambi i lottatori si trovano l'uno di fronte all'altro al centro del cerchio e aspettano il fischio dell'arbitro per iniziare a lottare.

Articolo 13 - Punteggio per azioni e prese durante l'incontro

1 punto è attribuito a:

- il lottatore che riesce a portare parte del corpo del suo avversario al suolo, ad eccezione del mani.
- il lottatore che riesce a portare parte del corpo del suo avversario fuori dall'area di combattimento.
- il lottatore il cui avversario ha ricevuto un richiamo per azioni scorrette.

Nota: l'attaccante può mettere un ginocchio (o qualsiasi altra parte del corpo) al suolo quando si esegue un'azione se questo azione si conclude con l'avversario a terra.

2 punti vengono assegnati a:

- il lottatore che riesce a proiettare il suo avversario a terra durante un'azione.

Articolo 14 - Lesioni e tempo di sanguinamento

L'arbitro deve interrompere la partita e richiedere un tempo di infortunio se un lottatore è temporaneamente ferito a causa di un colpo accidentale (cioè colpo all'occhio, collisione della testa, ecc.). Il tempo di infortunio/sanguinamento per partita non può superare 2 minuti per atleta altrimenti l'atleta viene squalificato.

In caso di sanguinamento di un lottatore, l'arbitro interrompe la partita e conclude la gara per far intervenire il medico. Il lottatore che sanguina deve uscire dal campo gara per essere trattato.

I dispositivi di pulizia e i disinfettanti devono essere facilmente reperibili presso il medico. È compito del medico competente determinare se il sanguinamento e la diffusione del sangue sono stati effettivamente fermati e se l'atleta può continuare a competere. Nel caso in cui l'indumento sia insanguinato o strappato esso deve essere sostituito, tutti gli atleti devono disporre di un'uniforme di riserva al loro angolo.

Articolo 15 - Interruzioni del match

Se per qualsiasi ragione l'incontro deve essere interrotto (consulta degli arbitri, ecc.), I due lottatori dovranno stare al centro del cerchio di fronte al tavolo degli arbitri, senza parlare con nessuno o prendere liquidi e attendere che sia l'arbitro a richiamarli per riprendere la partita.

Articolo 16 - Fine del match

Il primo atleta a 3 punti vince l'incontro. Se si tratta di un pareggio alla fine del match, i seguenti i criteri saranno utilizzati per dichiarare il vincitore:

- Maggior numero di azioni tecniche con punteggio più alto
- Ultimo punto conseguito
- Peso degli atleti*
- Numero più basso estratto durante il sorteggio

** I due avversari saranno pesati e il leggero (leggero) sarà dichiarato come il vincitore del incontro.*

Articolo 17 - Tipo di vittorie

Vittoria: 1 punto
Sconfitta: 0 punti

SEZIONE CINQUE - INFRASTRUTTURE TECNICHE

Articolo 18 - Prese e azioni scorrette

Tutte le scorrettezze sono di competenza dell'arbitro di tappeto. Se un lottatore viola il Codice di Etico della United World Wrestling in modo offensivo e non sportivo, l'arbitro di tappeto (in accordo con il responsabile tecnico della competizione) lo squalificherà per l'incontro o per l'intera competizione.

Attenzione per ogni azione scorretta sarà assegnato 1 punto all'avversario fino a un totale di 3 punti nell'arco del medesimo incontro, provocando la squalifica del Lottatore per colpa.

Le azioni scorrette includono:

- Prese che causano lussazioni
- Strangolamenti
- Morsi, pugni, calci, testate, schiaffi
- Cavare o agganciare occhi, orecchie o naso.
- Tirare capelli, naso, orecchie o attaccare l'inguine
- Mettere piedi sulla testa o sul collo (picchiare)
- Rivestire la pelle con qualsiasi sostanza grassa o scivolosa
- Fermare l'incontro o lasciare l'area di gara per qualsiasi motivo
- Fingere infortunio

SEZIONE SEI - CORPO ARBITRALE

Articolo 19 - Composizione

Tutti gli incontri saranno giudicati da un arbitro di tappeto e da una segreteria tecnica.

Nelle competizioni più importanti, i membri dell'organo arbitrale non dovranno in nessun caso essere di uguale nazionalità o condurre incontri che coinvolgano lottatori compatrioti.

Articolo 20 – Uniforme

Gli arbitri tappeto e i segretari tecnici indosseranno pantaloncini bianchi e una Polo bianca da arbitro della United World Wrestling. Inoltre, indosseranno un fischietto intorno al collo e una fascia verde/rosso sul polso sinistro e una banda blu sul polso destro.

Articolo 21 - Obblighi generali

L'organo arbitrale deve seguire tutti gli obblighi previsti dal presente Regolamento e in ogni speciale disposizione che potrebbe essere stabilita per l'organizzazione di una determinata competizione. L'arbitro di tappeto è tenuto ad utilizzare la terminologia e i segnali base della United World Wrestling appropriati al suo ruolo durante gli incontri. Il principale dovere dell'arbitro centrale è costituito dal dare inizio ed interrompere l'incontro, assegnare i punti e imporre le sanzioni al fine di determinare il vincitore legittimo ed il perdente.

Al termine dell'incontro l'arbitro centrale e la segreteria tecnica devono firmare il verbale di gara.

Articolo 22 - L'Arbitro Centrale

L'arbitro centrale è responsabile del comportamento ordinato dell'incontro che egli dirigerà secondo le regole ufficiali della United World Wrestling. Egli esigerà il rispetto fra i contendenti ed eserciterà piena autorità su di loro in modo che immediatamente obbediscano ai suoi ordini e istruzioni. Allo stesso modo, condurrà il match senza tollerare eventuali interventi irregolari ed esterni. Dopo l'esecuzione di un'azione, indicherà il punto sollevando la mano corrispondente al colore del lottatore che ha segnato.

Le decisioni dell'arbitro centrale prevalgono, ma in caso di dubbio egli può consultare la segreteria tecnica. Nel caso in cui non sia raggiunto un accordo, l'Arbitro incaricato a capo della competizione avrà il ultima parola.

L'arbitro di tappeto deve interrompere l'incontro e rimettere il lottatore al centro del cerchio se l'azione si è conclusa a terra o per annunciare il vincitore. L'arbitro centrale deve anche assicurarsi che i lottatori rimangano nel campo gara finché non vengono annunciati i risultati dell'incontro.

Articolo 23 - Segretaria tecnica

La segretaria tecnica seguirà molto attentamente il corso del match senza permettersi di essere distratti in qualsiasi modo. A seguito di ogni azione e sulla base delle indicazioni dell'arbitro centrale, scriveranno i corrispondenti punti sui verbali.

Dovere specifico della segretaria tecnica:

- Compilare i verbali di valutazione
- Comunicare con l'arbitro centrale
- Controllare l'annuncio dei match
- Firmare i verbali di valutazione

SEZIONE SETTE - SERVIZI MEDICI

Gli organizzatori della United World Wrestling sono responsabili della fornitura di un servizio medico. Il personale medico sarà sotto l'autorità di un medico sportivo responsabile e sarà responsabile di condurre tutti gli esami medici e dare sorveglianza medica durante l'intero evento.

Durante la competizione, il personale medico deve essere pronto ad intervenire in caso di incidente o lesioni e decidere se un lottatore sia in grado di continuare il match.

Il direttore medico in capo ha piena autorità per interrompere un incontro in qualsiasi momento se ritiene che uno dei lottatori possa essere in pericolo. Può anche interrompere un match se sente che un lottatore è medicalmente inadatto a continuare. Un lottatore non deve lasciare il cerchio in caso di gravi lesioni. In tal caso l'arbitro deve arrestare immediatamente l'incontro e chiedere al medico curante di esaminare il lottatore in loco.

Articolo 24 - Antidoping e condizioni sanitarie

Tutti gli atleti che partecipano agli eventi autorizzati United World Wrestling accettano di sottomettersi al Regolamento anti-doping della United World Wrestling ed al codice mondiale anti-doping.

DISPOSIZIONI FINALI

Le presenti Regole sono state approvate dalla United World Wrestling e possono essere modificate in qualsiasi momento se si ritiene necessario apportare miglioramenti.

In caso di controversia per quanto riguarda la loro interpretazione ed applicazione, si precisa che la versione francese prevale.

I concorrenti degli eventi di wrestling in spiaggia accettano di non portare alcuna controversia presso un tribunale civile. Ogni disaccordo sarà risolto dalla Commissione di Beach Wrestling, l'organo di appello è il Comitato esecutivo United World Wrestling. Se non è stabilito alcun accordo, le parti possono portare il caso, a proprie spese, alla Corte d'Arbitrato per lo Sport (CAS), situata a Losanna, Svizzera.